

<b>KARTA OPISU MODUŁU KSZTAŁCENIA</b>		
Nazwa modułu/przedmiotu <b>Technologia informacyjna</b>		Kod <b>1010804131010830565</b>
Kierunek studiów <b>Elektronika i Telekomunikacja</b>	Profil kształcenia (ogólnoakademicki, praktyczny) <b>ogólnoakademicki</b>	Rok / Semestr <b>2 / 3</b>
Ścieżka obieralności/specjalność <b>-</b>	Przedmiot oferowany w języku: <b>polski</b>	Kurs (obligatoryjny/obieralny) <b>obligatoryjny</b>
Stopień studiów: <b>I stopień</b>	Forma studiów (stacjonarna/niestacjonarna) <b>niestacjonarna</b>	
Godziny Wykłady: - Ćwiczenia: - Laboratoria: <b>20</b> Projekty/seminaria: -		Liczba punktów <b>2</b>
Status przedmiotu w programie studiów (podstawowy, kierunkowy, inny) <b>kierunkowy</b>		(ogólnouczelniany, z innego kierunku) <b>ogólnouczelniany</b>
Obszar(y) kształcenia i dziedzina(y) nauki i sztuki <b>nauki techniczne</b>  <b>nauki techniczne</b>		Podział ECTS (liczba i %) <b>2 100%</b>  <b>2 100%</b>
<b>Odpowiedzialny za przedmiot / wykładowca:</b>  dr inż. Sławomir Michalak email: michalak@et.put.poznan.pl tel. +48 616653824 Wydział Elektroniki i Telekomunikacji ul. Polanka 3, 60-965 Poznań		
<b>Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności, kompetencji społecznych:</b>		
<b>1</b>	<b>Wiedza:</b>	Znajomość podstawowych aplikacji komputerowych oraz innych treści technologii informacyjnej objętych programem nauczania w szkole średniej w zakresie podstawowym. Jest świadomy konieczności używania oprogramowania antywirusowego.
<b>2</b>	<b>Umiejętności:</b>	Student umie zarządzać oknami aplikacji, plikami, folderami, a także procesami instalacji i deinstalacji oprogramowania oraz urządzeń peryferyjnych komputera. Potrafi wykorzystać funkcje porządkujące środowisko pracy każdego użytkownika komputera w celu zwiększenia efektywności jego wykorzystania. Wykazuje umiejętność pozyskiwania informacji w Internecie.
<b>3</b>	<b>Kompetencje społeczne</b>	Zdolny do samodzielnego uczenia się (podręczniki, programy komputerowe). Zachowuje się aktywnie na zajęciach, stawia pytania, świadomie korzysta z kontaktów z prowadzącym (np. w ramach konsultacji).
<b>Cel przedmiotu:</b> Pozyskanie wiedzy i umiejętności w zakresie zastosowania technik i programów komputerowych (na przykładzie MS Office i Open Office). Praca z edytorem tekstu, arkuszem kalkulacyjnym, bazą danych, programami graficznymi. Techniki dynamicznej wymiany danych DDE (Dynamic Data Exchange). Tworzenie prezentacji multimedialnych i stron WWW		
<b>Efekty kształcenia i odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia</b>		
<b>Wiedza:</b>		
1. Ma uporządkowaną wiedzę w zakresie architektury komputerów. - [K1_W13]		
2. Posiada uporządkowaną wiedzę z zakresu systemów operacyjnych i baz danych. Posiada wiedzę dotyczącą techniki ochrony i zarządzania zasobami komputera. - [K1_W23]		
3. Ma podstawową wiedzę o trendach rozwojowych w zakresie elektroniki i telekomunikacji - [K1_W24]		
<b>Umiejętności:</b>		
1. Potrafi przygotować w języku polskim lub angielskim dobrze udokumentowane opracowanie problemów z zakresu elektroniki i telekomunikacji - [K11_U03]		
2. Umie projektować strony www korzystając z odpowiednich języków programowania. - [K_U22]		
3. Potrafi pozyskiwać informacje z literatury i baz danych oraz innych źródeł w języku polskim lub angielskim; potrafi integrować uzyskane informacje, dokonywać ich interpretacji, wyciągać wnioski i uzasadniać opinie. - [K1_U01]		
4. Potrafi porozumiewać się w języku polskim lub angielskim w środowisk zawodowym i w innych środowiskach. - [K1_U02]		
5. Potrafi się samodzielnie kształcić. - [K1_U05]		
<b>Kompetencje społeczne:</b>		

1. Zna ograniczenia własnej wiedzy i umiejętności, rozumie konieczność dalszego kształcenia się. - [K1_K01]
2. Posiada świadomość konieczności profesjonalnego podejścia do rozwiązywanych problemów technicznych i podejmowania odpowiedzialności za proponowane przez siebie rozwiązania techniczne. - [K1_K02]

<b>Sposoby sprawdzenia efektów kształcenia</b>		
1. Raporty (sprawozdania) z ćwiczeń 2. Sprawdzanie aktywności podczas ćwiczeń 3. Indywidualny projekt strony WWW		
<b>Treści programowe</b>		
- Interface komputera, sieć komputerowa. - Przetwarzanie tekstów, arkusze kalkulacyjne, łącza DDE, bazy danych - Prezentacja multimedialna, grafika - Usługi w sieciach informatycznych - Prezentacja danych w Internecie - Tworzenie stron WWW , HTML, skrypty Java		
<b>Literatura podstawowa:</b>		
1. Dzięwoński M., OpenOffice 3.x PL. Oficjalny podręcznik, Helion, Gliwice, 2009. 2. Langer M., Po prostu Word 2003 PL, Helion, Gliwice, 2004. 3. Kuciński K., ABC Excela, Editio 2000, Kraków, 2007. 4. Gajda W., HTML, XHTML i CSS. Praktyczne projekty, Helion, Gliwice, 2011.		
<b>Literatura uzupełniająca:</b>		
1. Dudek W., Bazy danych SQL, Teoria i praktyka, Helion, Gliwice, 2006. 2. Mendrala D, Szeliga M., Access 2010 PL. Kurs, Helion, Gliwice, 2010. 3. Ross J., PHP i HTML. Tworzenie dynamicznych stron WWW, Helion, Gliwice 2010.		
<b>Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta</b>		
Czynność	Czas (godz.)	
1. Uczestnictwo w zajęciach laboratoryjnych na których będą realizowane treści programowe przedmiotu	20	
2. Przygotowanie do laboratorium i opracowanie raportu (sprawozdania)	15	
3. Przygotowania indywidualnego projektu	10	
4. Konsultacje z wykładowcami	3	
5. Zaliczenie projektu	2	
<b>Obciążenie pracą studenta</b>		
forma aktywności	godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	50	2
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	25	1
Zajęcia o charakterze praktycznym	35	1